**AGREGACIÓN**

**(Acoplamiento/unión débil)**

**“Posee un” o “tiene un”**

La clase Cartera tiene un atributo (instancia) de la clase Dinero

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Cartera |  | Dinero |

* La cartera **posee (tiene)** dinero
* El dinero no necesariamente tiene que estar guardado en una cartera
* Un objeto (clase: Dinero) puede seguir existiendo sin ser parte del objeto principal (clase: Cartera)
* La cartera puede existir, aunque no tenga nada de dinero
* Ambas clases pueden **sobrevivir** si la otra deja de existir.
* Se logra una mejor reutilización de código utilizando agregación.

La clase Equipo tiene un atributo (instancia) de la clase Jugador

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Equipo |  | Jugador |

* Un equipo **posee (tiene)** jugadores
* El jugador puede existir, aunque no tenga equipo.
* El equipo cuenta con varios jugadores (arreglo, array, o ArrayList)
* El equipo puede continuar existiendo, aunque le falte un jugador.
* Si el equipo se da de baja, el jugador puede seguir existiendo y se agrega a otro equipo

La clase Escuela tiene un atributo (instancia) de la clase Alumno

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Escuela |  | Alumno |

* Una Escuela **posee (tiene)** alumnos
* La escuela cuenta con varios alumnos (arreglo, array, o ArrayList)
* Cuando la escuela cierra, el estudiante no deja de existir, solo se cambia de escuela.
* La escuela puede continuar existiendo, aunque le falte un alumno.